Scheme of Work - Progression

Technologie

Year 10 / 3ème

Thème 1 : Design, Innovation et créativité

Diagrammes bêtes à corne et pieuvre

Tableaux des critères

Mise en place d'un cahier des charges

Fabrication d'un prototype d'objet technique recyclé

Thème 2 : Les objets techniques, les services et les changements induits dans notre société

Les impacts environnementaux des objets

Cycle de vie d'un objet technique

Thème 3 : La modélisaon et la simulation d'objets techniques

Les chaines d'énergie et d'information

Description et programmation du fonctionnement d'un objet technique

Thème 4 : L'informatique et la programmation

Composition et architecture d'un réseau

Les sous-programmes avec un algorigramme

La programmation par bloc

Jeannine Manuel School