

PROGRESSION MATHÉMATIQUES - CM1

PERIODE 1

NOMBRES ET CALCUL

- Connaître, savoir écrire, nommer les nombres entiers jusqu'au milliard
- Ranger, comparer, encadrer ces nombres
- Connaître les relations entre les nombres (multiples et diviseurs / doubles et moitiés)
- Calculer mentalement
- Connaître les techniques opératoires de l'addition, de la soustraction, de la multiplication à 2 chiffres
- Comprendre le sens de la division par des problèmes de partage simples
- Découvrir la notion de fraction simple
- Mémoriser et mobiliser les tables de multiplication jusqu'à 10

GEOMETRIE

- Reconnaître, décrire, nommer des solides
- Reconnaître ou compléter le patron d'un solide

MESURES

- Connaître et utiliser les unités usuelles de mesures pour les longueurs
- Résoudre des problèmes impliquant des unités de mesure
- Lire l'heure sur des horloges à aiguilles
- Connaître et utiliser les unités usuelles de mesures de durée, de longueur et de capacités et leur relation

PROBLEMES

- Résoudre différents types de problèmes relevant des opérations et des mesures en expliquant sa démarche
- Résoudre des problèmes par une procédure personnelle

PERIODE 2

NOMBRES ET CALCUL

- Connaître, écrire, nommer les nombres entiers
- Comparer, ranger, encadrer les nombres ces nombres
- Connaître, nommer, utiliser et encadrer les fractions simples
- Connaître les techniques opératoires de l'addition, de la soustraction, de la multiplication
- Comprendre le sens de la division par des problèmes de partage et de regroupement
- Calculer mentalement

GEOMETRIE

- Reconnaître, décrire, nommer les polygones
- Utiliser en situation le vocabulaire : côté, sommet, angle...
- Reproduire et tracer des figures géométriques
- Vérifier la nature et les propriétés d'une figure plane en utilisant la règle et l'équerre

- Reconnaître que des droites sont parallèles, perpendiculaires
- Comparer les angles d'une figure en utilisant un gabarit
- Estimer et vérifier en utilisant l'équerre qu'un angle est droit, aigu ou obtus

MESURES

- Connaître et utiliser les unités usuelles de mesures de durée, de longueur et de capacités et leur relation
- Calculer une durée

PROBLEMES

- Mettre en œuvre une procédure personnelle pour résoudre un problème
- Résoudre des problèmes relevant des compétences travaillées

PERIODE 3 & 4

NOMBRES ET CALCUL

- Connaître, ranger, encadrer les nombres entiers
- Connaître, écrire, nommer, comparer les fractions simples
- Connaître les fractions décimales
- Passer d'une écriture fractionnaire à une écriture décimale
- Connaître, écrire, nommer, comparer les nombres décimaux
- Connaître les techniques opératoires de l'addition et de la soustraction pour les nombres entiers et décimaux, de la multiplication pour les nombres entiers
- Connaître les techniques opératoires de la division à un chiffre
- Mémoriser et mobiliser les tables de multiplication jusqu'à 12
- Multiplication d'un décimal par 10, 100, 1 000
- Calculer mentalement

GEOMETRIE

- Identifier, décrire, nommer des polygones
- Reproduire et tracer des figures géométriques simples
- Vérifier la nature d'une figure plane en utilisant la règle graduée, l'équerre et le compas
- Reconnaître des droites parallèles, perpendiculaires

MESURES

- Connaître et utiliser les unités de longueur et de durée, de capacités et de masse
- Trouver et utiliser différents modèles de représentation pour traiter les données
- Construire ou interpréter un tableau, un graphique
- Calculer le périmètre d'un polygone, d'un carré, d'un rectangle
- Reporter des longueurs à l'aide d'un compas

PROBLEMES

- Mettre en œuvre une procédure personnelle pour résoudre un problème
- Résoudre des problèmes relevant des compétences travaillées

NOMBRES ET CALCUL

- Connaître, nommer, ranger, comparer, encadrer les nombres jusqu'au milliard
- Connaître, écrire, nommer, comparer et utiliser les fractions
- Connaître, nommer, ranger, comparer les nombres décimaux
- Connaître la technique opératoire de la multiplication de deux nombres entiers
- Connaître les techniques opératoires de la division de deux nombres entiers (un chiffre et deux chiffres au diviseur)
- Connaître les techniques opératoires de l'addition et de la soustraction de nombres entiers et décimaux
- Mémoriser et mobiliser les tables de multiplication jusqu'à 12
- Diviser un décimal par 10, 100, 1 000
- Calculer mentalement

GEOMETRIE

- Décrire une figure en vue de l'identifier ou de la faire reproduire
- Tracer une figure simple et partir d'un programme de construction
- Vérifier la nature d'une figure plane à l'aide d'instruments
- Identifier un ou des axes de symétrie

MESURES

- Connaître et utiliser les unités usuelles de mesure.
- Comparer les angles d'une figure en utilisant un gabarit.
- Estimer et vérifier en utilisant l'équerre qu'un angle est droit, aigu ou obtus
- Trouver et utiliser différents modèles de représentation pour traiter les données

PROBLEMES

- Mettre en œuvre une procédure personnelle pour résoudre un problème
- Résoudre des problèmes relevant des compétences travaillées