

PROGRESSION MATHÉMATIQUES - CE2

PERIODE 1

NOMBRES ET CALCUL

- Connaître et nommer les nombres entiers jusqu'à 10 000
- Ranger, comparer, encadrer ces nombres.
- Mémoriser et mobiliser les tables d'additions
- Mémoriser et mobiliser les tables de multiplications (2, 3,4, 5,10)
- Calculer mentalement
- Organiser ses calculs pour trouver un résultat
- Effectuer une addition posée
- Effectuer une soustraction posée avec retenue
- Effectuer une multiplication à 1 chiffre

GEOMETRIE

- Reconnaître, décrire, nommer les solides, leurs patrons, leurs empreintes
- Reconnaître ou compléter le patron d'un solide

MESURES

- Utiliser les instruments pour effectuer des mesures
- Lecture de l'heure et unités de temps, mesures de durées, relations h, min, sec
- Mesurer des longueurs
- Traitement de données : diagrammes, tableaux, graphiques

PROBLEMES

- Résoudre différents types de problèmes en expliquant sa démarche
- Résoudre des problèmes relevant des trois opérations et des mesures

PERIODE 2

NOMBRES ET CALCUL

- Connaître et nommer les nombres entiers jusqu'à 100 000
- Ranger, comparer, encadrer ces nombres entiers
- Mémoriser et mobiliser les tables d'additions et de multiplications
- Calculer mentalement
- Organiser ses calculs pour trouver un résultat
- Effectuer une addition posée
- Effectuer une soustraction posée
- Effectuer une multiplication posée à un chiffre

GEOMETRIE

- Reconnaître, décrire, nommer les polygones
- Reproduire, tracer des polygones simples

- Vérifier la nature d'une figure plane en utilisant la règle, l'équerre, le gabarit, revoir angle droit
- Utiliser le compas

MESURES

- Utiliser les instruments pour effectuer des mesures
- Trouver et utiliser différents modèles de représentation pour traiter les données
- Utiliser la monnaie

PROBLEMES

- Résoudre différents types de problèmes en expliquant sa démarche
- Résoudre des problèmes relevant des trois opérations et des mesures

PERIODE 3 & 4

NOMBRES ET CALCUL

- Connaître et nommer les nombres entiers jusqu'au million
- Ranger, comparer, encadrer ces nombres entiers
- Connaître et utiliser les doubles, moitiés, triples, tiers, quarts et nombres sexagésimaux
- Mémoriser et mobiliser les tables de multiplications
- Organiser ses calculs pour trouver un résultat
- Effectuer une soustraction posée
- Effectuer une multiplication posée à deux chiffres (de 4 à 2 étages selon le rythme de chacun)
- Calculer mentalement : Complément à 1000, $\times 20$, $\times 30$, $\times 200$, tiers/triple, multiplication dans les deux sens
- Comprendre le sens de la division

GEOMETRIE

- Reproduire et tracer des figures géométriques
- Reconnaître qu'une figure possède un ou plusieurs axes de symétrie
- Tracer sur un papier quadrillé la figure symétrique d'une figure donnée par rapport à une droite donnée
- Utiliser le compas

MESURES

- Effectuer des mesures de longueurs
- Utiliser les unités de mesure et les relations qui les lient
- Donner une valeur approchée et un encadrement de mesures
- Trouver et utiliser différents modèles de représentation pour traiter les données
- Utiliser la monnaie

PROBLEMES

- Résoudre des problèmes relevant des trois opérations et des mesures
- Résoudre des problèmes par une procédure personnelle

NOMBRES ET CALCUL

- Connaître et nommer les nombres entiers jusqu'au million
- Ranger, comparer, encadrer ces nombres entiers
- Connaître et utiliser les doubles, moitiés, triples, tiers, quarts et nombres sexagésimaux
- Mémoriser et mobiliser les tables de multiplications
- Calculer mentalement (Calcul automatisé – calcul réfléchi)
- Effectuer une soustraction posée
- Effectuer une multiplication posée à deux chiffres (2 étages)
- S'initier aux fractions

GEOMETRIE

- Reproduire des figures géométriques sur papier uni ou quadrillé à partir d'un modèle
- Vérifier la nature d'une figure plane en utilisant la règle graduée et l'équerre
- Reproduire une figure symétrique, repérer les axes de symétrie

MESURES

- Effectuer des mesures de longueur
- Utiliser les unités de mesure et les relations qui les lient
- Donner une valeur approchée et un encadrement de mesures
- Mesurer et calculer le périmètre d'un polygone
- Comprendre la notion d'aire
- Trouver et utiliser différents modèles de représentation pour traiter les données

PROBLEMES

- Résoudre des problèmes relevant des trois opérations et des mesures
- Résoudre des problèmes par une procédure personnelle